1. Crea un vector de tamaño 5 y llénalo con números aleatorios del 1 al 10.
2. Crea un vector de tamaño 10 y llénalo con números aleatorios del 50 al 100.
3. Crea una matriz de 2x2 y llénala con números aleatorios del 1 al 20.
4. Crea una matriz de 3x3 y llénala con números aleatorios del 10 al 30.
5. Crea dos vectores de tamaño 5 y llénalos con números aleatorios del 1 al 5. Luego, suma los dos vectores y muestra el resultado.
6. Crea dos vectores de tamaño 6 y llénalos con números aleatorios del 1 al 10. Luego, resta los dos vectores y muestra el resultado.
7. Crea una matriz de 2x2 y otra matriz de 2x2. Llénalas con números aleatorios del 1 al 10. Luego, suma las dos matrices y muestra el resultado.
8. Crea una matriz de 3x3 y otra matriz de 3x3. Llénalas con números aleatorios del 10 al 20. Luego, resta las dos matrices y muestra el resultado.
9. Crea un vector de tamaño 5 y llénalo con números aleatorios del 1 al 10. Luego, multiplica los elementos del vector por 2 y muestra el resultado.
10. Crea un vector de tamaño 6 y llénalo con números aleatorios del 1 al 5. Luego, eleva cada elemento del vector al cuadrado y muestra el resultado.
11. Crea una matriz de 2x2 y llénala con números aleatorios del 1 al 10. Luego, multiplica cada elemento de la matriz por 3 y muestra el resultado.
12. Crea una matriz de 3x3 y llénala con números aleatorios del 10 al 20. Luego, eleva cada elemento de la matriz al cubo y muestra el resultado.
13. Crea un vector de tamaño 5 y llénalo con números aleatorios del 1 al 10. Luego, encuentra el valor máximo y mínimo del vector y muestra los resultados.
14. Crea una matriz de 2x2 y llénala con números aleatorios del 1 al 10. Luego, encuentra el valor máximo y mínimo de la matriz y muestra los resultados.
15. Crea una matriz de 3x3 y llénala con números aleatorios del 10 al 20. Luego, encuentra la suma de todos los elementos de la matriz y muestra el resultado.